

Das „pfiffige“ Spiel

Mensch-ärgere-dich-nicht

Organisation:

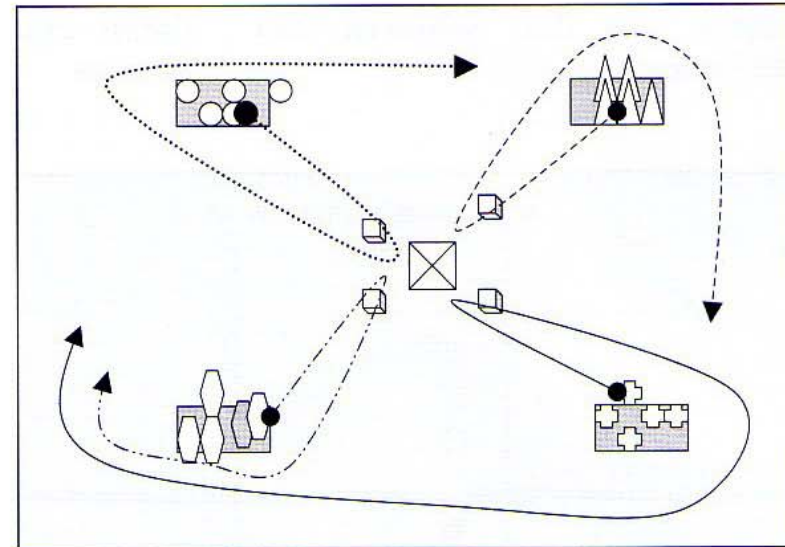
- Vier Spielgruppen
- Vier Matten
- 1 M.-ä.-d.-n.-Spiel mit Würfeln und 4 farblich zu den Gruppen passenden Spielfiguren

Die Klasse ist in vier Spielgruppen aufgeteilt. In der Mitte des Parcours steht ein Mensch-ärgere-dich-nicht-Spiel und es liegen Würfel bereit. Nach einer festgelegten Reihenfolge laufen die Schüler einzeln zum Spielbrett und würfeln. Die gewürfelten Augen bedeuten das Vorrücken auf dem Spielbrett und die Runden, die gelaufen werden.

Ausnahme die Zahl 6, hier muss nur der zweite Wurf gelaufen werden. Ansonsten gelten die normalen Mensch-ärgere-dich-nicht-Spielregeln.

Variante

- Bei 1–3 Augen wird 1 Runde gelaufen, bei 4–6 Augen werden 2 Runden gelaufen. Es gibt kein Herauswerfen.



Eingereicht von Heidi Freund