

Bewegungsolympiade für Grund- und Sonderschulen

am Tag des Schulsports
(Montag, 03.06.2003)
im Rahmen der Woche des Sports
in Recklinghausen

unter dem Motto

„Sieger sein ist schön – mitmachen ist wichtiger“

Vorbereitung und Durchführung der Bewegungsolympiade
sowie Zusammenstellung der Materialien
durch

Martina Gottschling und Maria Jansen
(Sportlehrerinnen)

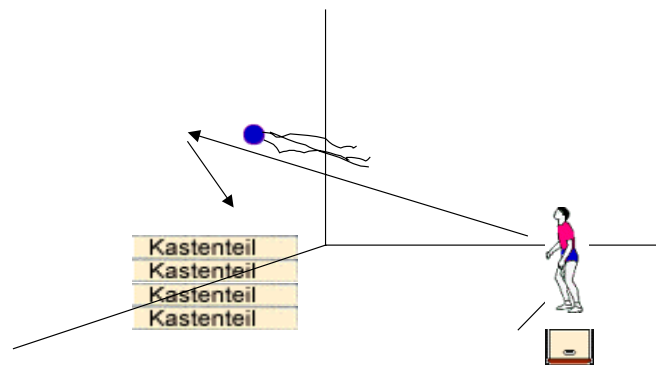
sowie

Peggy Lange und Peter Maaß
(Beauftragte für den Schulsport)

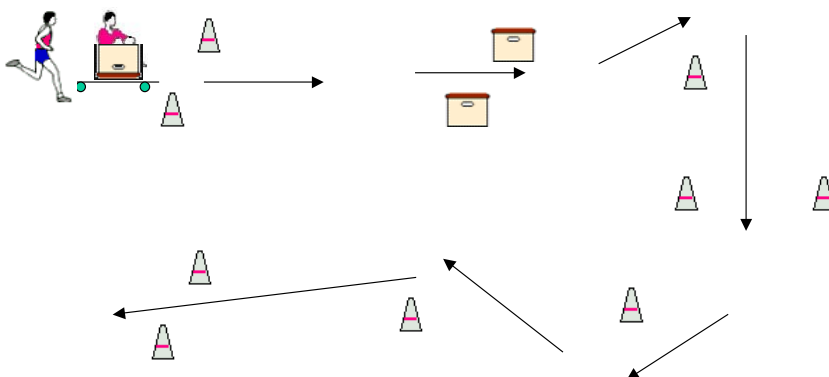
in Zusammenarbeit mit dem Arbeitskreis Schulsport

Recklinghausen, 2003

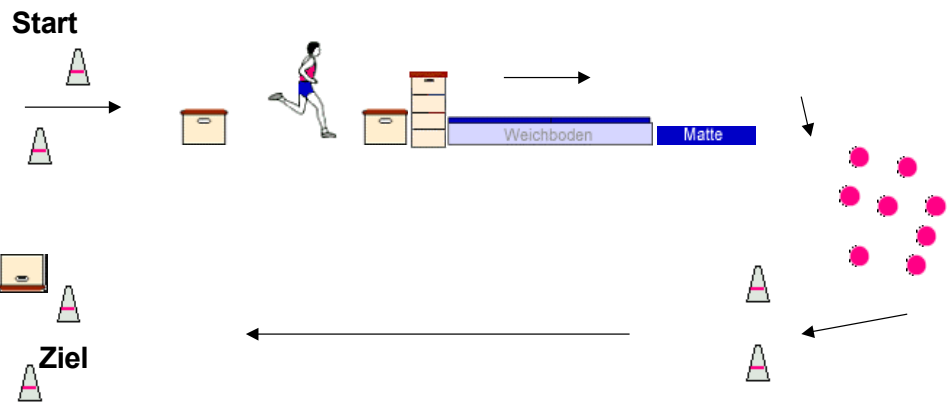
1 - Speerwurf



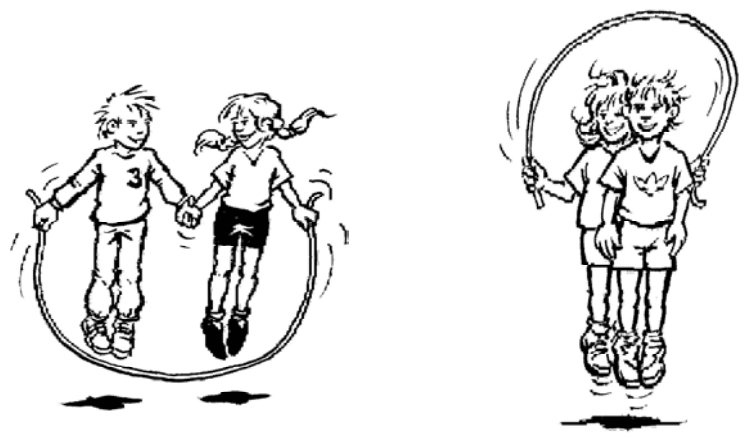
2 - Wildwasserfahrt



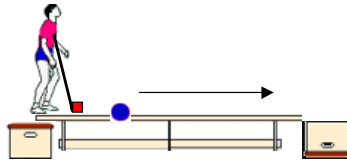
3 - Hindernislauf



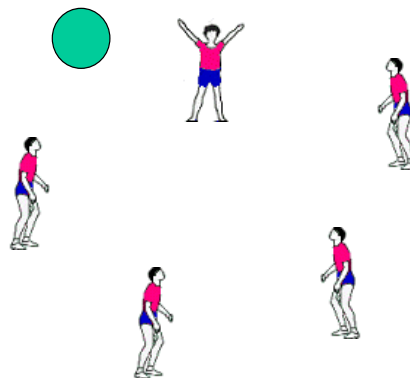
4 – Hochsprung miteinander



5 – Hockey - Zielschuss



6 – Volley – Ball - Spielen



Nr	Name	Spielbeschreibung	Material	Wertung	Aktivität	Erleichterungen
1	Speerwurf – zielgenaues Werfen mit Schweifbällen	von einer Abwurflinie mit Schweifbällen vor eine Wand werfen, der Ball muss dann von der Wand abprallen und in einen offenen großen Kasten fallen (indirekt)	5 Schweifbälle, eine Wand, einen offenen großen Kasten (4teilig), der auf zwei kleinen Kästen steht	jeder indirekte Treffer zählt, die Bälle dürfen erst dann wiedergeholt werden, wenn alle Kinder der Gruppe geworfen haben	mittel	Verringerung der Entfernung, direkt in den Kasten werfen
2	Wildwasserfahrt	Ein Kind sitzt in einem kleinen Kasten, der umgedreht auf einem Rollbrett steht. Es wird von einem anderen Kind durch den Slalomparcours geschoben, das die Augen verbunden hat. Fahrrichtungen gibt das Kind im kleinen Kasten an. Das nächste Paar fährt los, wenn das erste Paar die Ziellinie überquert hat. In der Start- und Zielzone wechseln die Kinder die Rollen.	2 Rollbrett, 2 kleine Kästen, 3 Augenbinden, zwei Tore (Gymnastikstäbe), 6 Pylonen	für jede gefahrene Runde gibt es einen Punkt	mittel	Schieber ohne Augenbinde
3	Hindernislauf	Ein Kind läuft eine Hindernisstrecke, am Ende liegen 100 Bierdeckel mit einer Farbe nach oben. Dort darf jeweils nur ein Deckel umgedreht werden. Befindet sich auf der Rückseite 1 roter Punkt, darf er zum Start mitgenommen und dort abgelegt werden. Es	100 Bierdeckel, 20 Markierungen, 1 kl. Kasten, 1 großer Kasten, 1 Weichboden, 1 Turnmatte, 4 Pylonen	jeder gefundene und zurückgebrachte Deckel mit Markierung zählt einen Punkt	hoch	

Nr	Name	Spielbeschreibung	Material	Wertung	Aktivität	Erleichterungen
		gibt 20 Deckel mit einem roten Punkt. Der Rückweg ist ohne Hindernisse. Hindernis: kleiner Kasten --> großer Kasten --> Weichboden --> Turnmatte				
4	Hochsprung – miteinander springen	Je zwei Kinder springen in einem Seilchen, 2 Alternativen werden angeboten (neben- oder hintereinander)	2 Seilchen, 2 Abbildungen	jeder gelungene Sprung zählt	mittel	alleine Seilchen springen
5	Hockey - Zielschuss	Mit einem Hockeschläger einen Tennisball über eine Langbank in einen umgedrehten kleinen Kasten mit einem Hockeschläger schlagen	Langbank, 3 kleine Kästen, 1 Hockeschläger, 1 Tennisball	jeder Treffer zählt, der Ball muss selbst zurückgeholt werden, beim Schlagen muss abgewechselt werden	ruhig	Verringerung der Abschussposition
6	Volley - Ball spielen	Die Gruppe versucht einen Wasserball volley hochzuspielen. Bei Bodenberührung beginnt ein neuer Versuch. Aufstellung im Kreis	1 Wasserball (oder Luftmatz)	jede Ballberührung in einem gelungenen Volleyversuch zählt. In die Wertung kommt der beste Versuch der gesamten Spieldauer	mittel	immer zwei Kinder spielen volley parallel

Ablauf:

Die Klassen werden in etwa gleichstarke Gruppen aufgeteilt.

Jede Gruppe beginnt an einer Station und wechselt dann entsprechend der Stationsnummern. (3 --> 4 --> 5 --> 6 --> 1 --> ...)

Die Arbeit an jeder Station dauert ca. 3 Minuten, für den Wechsel werden ca. 30 Sekunden eingeplant.

Die Kinder tragen die erreichten Punkte selbstständig in die Laufkarte ein (fair play --> keine Kontrolle) und räumen vor dem Wechsel die Stationen wieder auf.

Auswertung der Ergebnisse (wenn von den Kindern erwünscht):

Die erreichten Punkte der jeweiligen Stationen werden miteinander verglichen. Die Gruppe mit den meisten Punkten an Station 1 erhält 6 Punkte (bei 6 beteiligten Gruppen), ... ! Dann werden die so ermittelten Punkte addiert.

LAUFKARTE VON			
	Spiel	erreichte Punkte	Wertung
1	Speerwurf		
2	Wildwasserfahrt		
3	Hindernislauf		
4	Hochsprung miteinander		
5	Hockey – Zielschuss		
6	Volley – Ball - Spielen		
		gesamt:	



hat an der

Bewegungsolympiade 2003

am Tag des Schulsports

- Sieger sein ist schön - mitmachen ist wichtiger -

erfolgreich teilgenommen.



Recklinghausen, 2. Juni 2003



© M. Gottschling 2003